



Le carnet du Castor

Joue, observe, puis note tes découvertes. Pas besoin de savoir programmer — juste bien réfléchir !

Prénom

Classe

Date

La règle du jeu → Pour chaque épreuve : 1) je lis la mission, 2) j'essaie sur l'ordinateur (le bouton **Annuler** / **Recommencer** est gratuit !), 3) j'écris mes réponses. Astuce : si c'est compliqué, **dessine le réseau** au brouillon.

LES 3 DÉFIS DU JOUR

01

Îles fleuries



Se déplacer dans un réseau

MA MISSION

Guide Castor pour qu'il ramasse **toutes les fleurs**, puis revienne au **drapeau**.

- Sur une île, clique sur une autre île **en suivant une flèche** (c'est gratuit).
- Le drone peut porter Castor **seulement 5 fois** (batterie limitée).

► **Version** ★★★ Utilise le drone le moins possible.

JE RÉFLÉCHIS

1 Pourquoi les flèches entre les îles vont-elles dans un seul sens ?

2 Le drone passe là où aucune flèche ne mène. Pourquoi faut-il l'économiser ?

3 Combien de fois as-tu eu besoin du drone pour réussir ?

MA MISSION

Après **2 jours**, chaque animal doit connaître **toutes** les histoires...
sauf l'éléphant, qui ne doit **pas** connaître l'histoire de la Terre.

- Chaque jour, place des animaux dans **une ou plusieurs salles**, puis clique sur **Jour suivant**.
- Dans une salle, un animal qui connaît une histoire la **transmet** aux autres.

► **Version** ★★★ Surveille bien l'éléphant.

JE RÉFLÉCHIS

1 De quoi a-t-on besoin pour qu'une histoire passe d'un animal à un autre ?

2 Pour qu'une histoire se répande vite, faut-il mettre ensemble ceux qui savent et ceux qui ne savent pas ? Pourquoi ?

3 Comment as-tu fait pour que l'éléphant apprenne presque tout, mais jamais l'histoire de la Terre ?



MA MISSION

Place des caméras pour que la pièce soit **entièrement surveillée**.

- Une caméra ne marche que si elle peut parler **par rayon laser** (en ligne droite) avec le **centre de contrôle**...
- ...mais le laser peut passer **en relais par d'autres caméras**.
N'utilise pas la caméra de secours.

► **Version** ★★★★★ Deux missions à la fois !

JE RÉFLÉCHIS

1 Quelles sont les deux choses à réussir en même temps ?

2 Pourquoi une caméra peut-elle aider une autre caméra à parler au centre ?

3 Pourquoi une seule caméra ne suffit-elle jamais dans une pièce pleine de recoins ?

Mon bilan

Relie chaque épreuve à la grande idée que tu as découverte (écris dans la dernière colonne).

ÉPREUVE	LA GRANDE IDÉE	UN EXEMPLE DANS LA VRAIE VIE
● Îles fleuries	Se déplacer dans un réseau	
● Histoires	Propager une information	
● Surveillance	Couvrir et relier	

Ce que j'ai préféré aujourd'hui, et pourquoi :
